



Fl. Nº 302  
Coordenadoria geral

Fl. 302

302

### FICHA DE COMPONENTE CURRICULAR

CÓDIGO:	COMPONENTE CURRICULAR: <b><u>ENGENHARIA DE SOFTWARE</u></b>	
UNIDADE ACADÊMICA OFERTANTE: <b><u>FACULDADE DE ENGENHARIA ELÉTRICA</u></b>		SIGLA: <b><u>FEELT</u></b>
CH TOTAL TEÓRICA: <b><u>30</u></b>	CH TOTAL PRÁTICA: <b><u>30</u></b>	CH TOTAL: <b><u>60</u></b>

### OBJETIVOS

Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

1. Desenvolver e analisar sistemas computacionais seguindo padrões, com a utilização de esboços gráficos e de ferramentas de auxílio ao desenvolvimento (ferramentas CASE), no domínio de problemas relacionados com sinais elétricos.

### EMENTA

Desenvolvimento e análise de sistemas computacionais utilizando paradigmas da engenharia de software.

### DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

#### 1. Conceito de engenharia de software.

- 1.1. A crise do software.
- 1.2. Software e hardware – diferenças fundamentais.
- 1.3. Mitos do software.

#### 2. Paradigmas de engenharia de software

- 2.1. Ciclo de vida em cascata - clássico
- 2.2. Abordagem incremental
- 2.3. Abordagem evolucionária

Lus



- 2.4. Prototipação
- 2.5. Desenvolvimento por modelo espiral
- 2.6. Técnicas de quarta geração
- 2.7. Processo Unificado
- 2.8. Uso de paradigmas de ciclo de software na simulação de um sistema de manutenção elétrica (preventiva e preditiva)

### **3. Arquitetura internet e cliente servidor**

- 3.1. Conceitos de arquitetura internet e cliente servidor
- 3.2. Vantagens e desvantagens das arquiteturas

### **4. Engenharia de sistemas**

- 4.1. Definição de sistemas
- 4.2. Papel do analista
- 4.3. Software e engenharia de software
- 4.4. Etapas de desenvolvimento de softwares
- 4.5. Passos da análise de sistemas
- 4.6. Engenharia de sistema de uma usina hidrelétrica

### **5. Análise de requisitos**

- 5.1. Definições
- 5.2. Requisitos de software e de hardware
- 5.3. Passos da análise de requisitos

### **6. Análise e projeto estruturados**

- 6.1. Diagrama de contexto
- 6.2. Diagramas de Fluxo de Dados – DFD's.
- 6.3. Projeto de um DFD que simule fluxo de funcionamento de um sistema moto-bomba para eficiência energética.
- 6.4. Projeto de software
  - 6.4.1. Etapas de desenvolvimento de projetos
  - 6.4.2. Abstração e refinamento

### **7. Análise e projeto orientados a objetos**

- 7.1. Análise Orientada a Objetos - AOO
  - 7.1.1. Conceitos básicos
  - 7.1.2. Objetos e classes.
  - 7.1.3. Distinguindo objetos
- 7.2. Histórico
- 7.3. Ferramentas da AOO
  - 7.3.1. Diagramas de caso de uso
  - 7.3.2. Diagramas de interação
  - 7.3.3. Diagramas de estado
  - 7.3.4. Diagramas de classe
- 7.4. Projeto orientado a objetos
  - 7.4.1. Diagramas de objetos
  - 7.4.2. Diagramas de implementação
  - 7.4.3. Projetos de Classes e Objetos voltados a Circuitos Elétricos

### **8. Ferramentas Case**

- 8.1. Introdução
- 8.2. Exemplo de ferramenta Case.

### **9. Análise e Projeto de sistemas de Engenharia**

- 9.1. Análise Orientada a Objetos - AOO
  - 9.1.1. Conceitos básicos
  - 9.1.2. Objetos e classes.
  - 9.1.3. Distinguindo objetos.

## BIBLIOGRAFIA

### BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. PRESSMAN, R. **Engenharia de Software**. São Paulo: Makron Books, 1995.
2. TONSIG, S. L. **Engenharia de Software – Análise e Projeto de Sistemas**. São Paulo: Ed. Futura, 2003.
3. SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. São Paulo: Addison Wesley, 2003.

### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. PETERS, J. F., PEDRYCZ, W. **Engenharia de Software – Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2001.
2. PFLEEGER, S. L. **Engenharia de Software – Teoria e Prática**. 2ª Edição. Prentice Hall, 2004.
3. YOURDON, E. **Análise Estruturada Moderna**. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 1990.
4. GANE, C., SARSON, T. **Análise Estruturada de Sistemas**. Rio de Janeiro: LTC Editora, 1983.
5. LARMAN, C. **Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e ao Projeto Orientados a Objetos e ao Desenvolvimento Iterativo**. Porto Alegre: Bookman, 2007.
6. BOOCH, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I. **The Unified Modeling Language**. Addison-Wesley, Upper Saddle River, NJ, 2005.
7. FURLAN, J. D. **Modelagem de Objetos Através da UML: The Unified Modeling Language**. São Paulo: Ed. Makron Books, 1998.

## APROVAÇÃO

08/10/2012  
 Universidade Federal de Uberlândia  
 Prof. Dr. Antônio Cláudio Paschoa Lima  
 Coord. Pro-tempore do Curso de Engenharia  
 Eletrônica e de Telecomunicações

Carimbo e assinatura do  
 Coordenador do curso

25/11/11

Carimbo e assinatura do  
 Diretor da Unidade Acadêmica

Prof. Dr. Marcelo Lyneia Ribeiro Chaves  
 Diretor da Faculdade de Engenharia Elétrica